PlayStation
大阪ナニワ摩天楼
OsakaMatenrow
©龍〔RON〕/KID1999
RON's
[ron group]
KID

大阪ナニワ摩天楼
Osaka Matenrow

©龍〔RON〕/KID1999

ごあいさつ

この度は、（株）キッドのプレイステーション専用ソフト「大阪ナニワ摩天楼」を、
お買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用の前に、この解説書をお読みいただき、より楽しくお遊びください。
また、解説書はいつでもみられるよう大切に保管してください。

Introduction

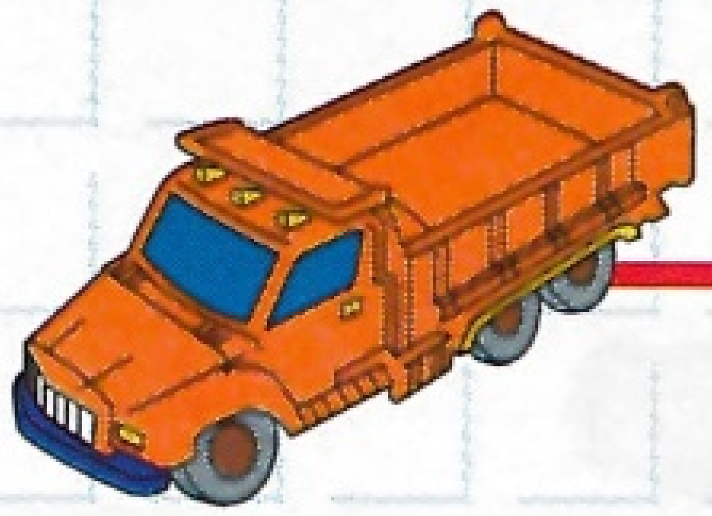
あなたは、埋め立て地の再開発計画を行う会社の社長に就任し、
新しく埋め立てられた都市の開発に参入することとなります。
現在、埋め立てられた土地は若干の植林が行われてはいるものの、手つかずの状態です。
あなたは会社のため、この地域に新しい都市を作り上げ、大いなる利益を得なければなりません。
都市を作り上げる自分の建設会社の利益を考える事は元より、
その利益をどう使うかによって、さらなる発展への道筋は大きく異なってきます。
利益をむさぼり続ける建設ラッシュを第一とするか、
それとも地域への還元であなたの会社の人気をあげることを第一にするか、
様々な可能性を秘めている手つかずの地に、あなたは何を求めますか？

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 15ブロック | マウス 対応

SLPS 02013

CONTENTS

P3
contents
P4
コントローラの操作方法
P6
ゲームの始め方
P7
ゲーム画面の見方
P8
ゲームのアドバイス
P9
コマンドアイコンフォルダバーの使い方
P10
コマンドアイコンフォルダバー
P17
インフォメーションバー
P18
人々の生活
P21
シナリオモードについて
P22
シナリオモードの始め方
P23
イベントについて
P24
建築物一覧表

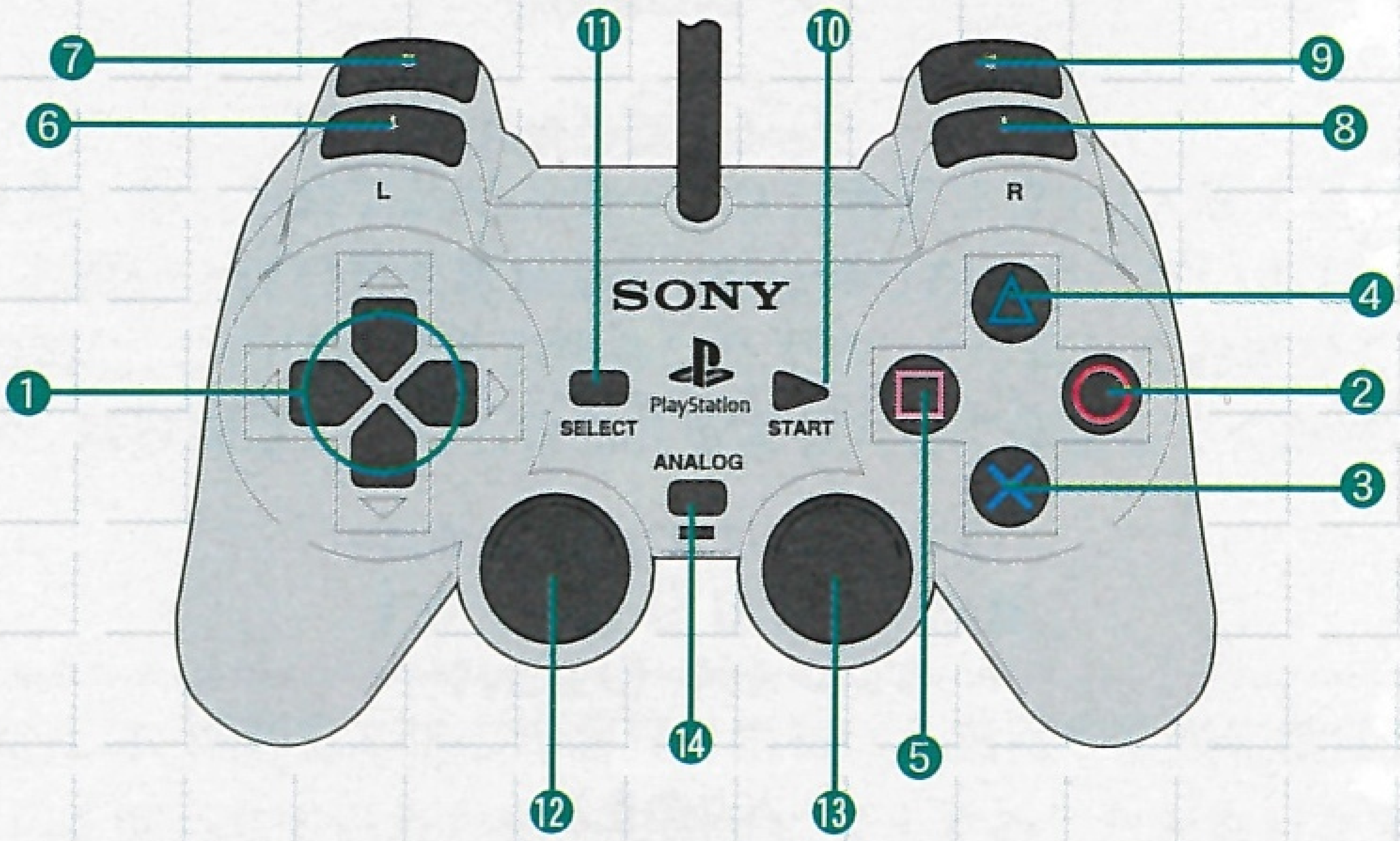


How to use controller

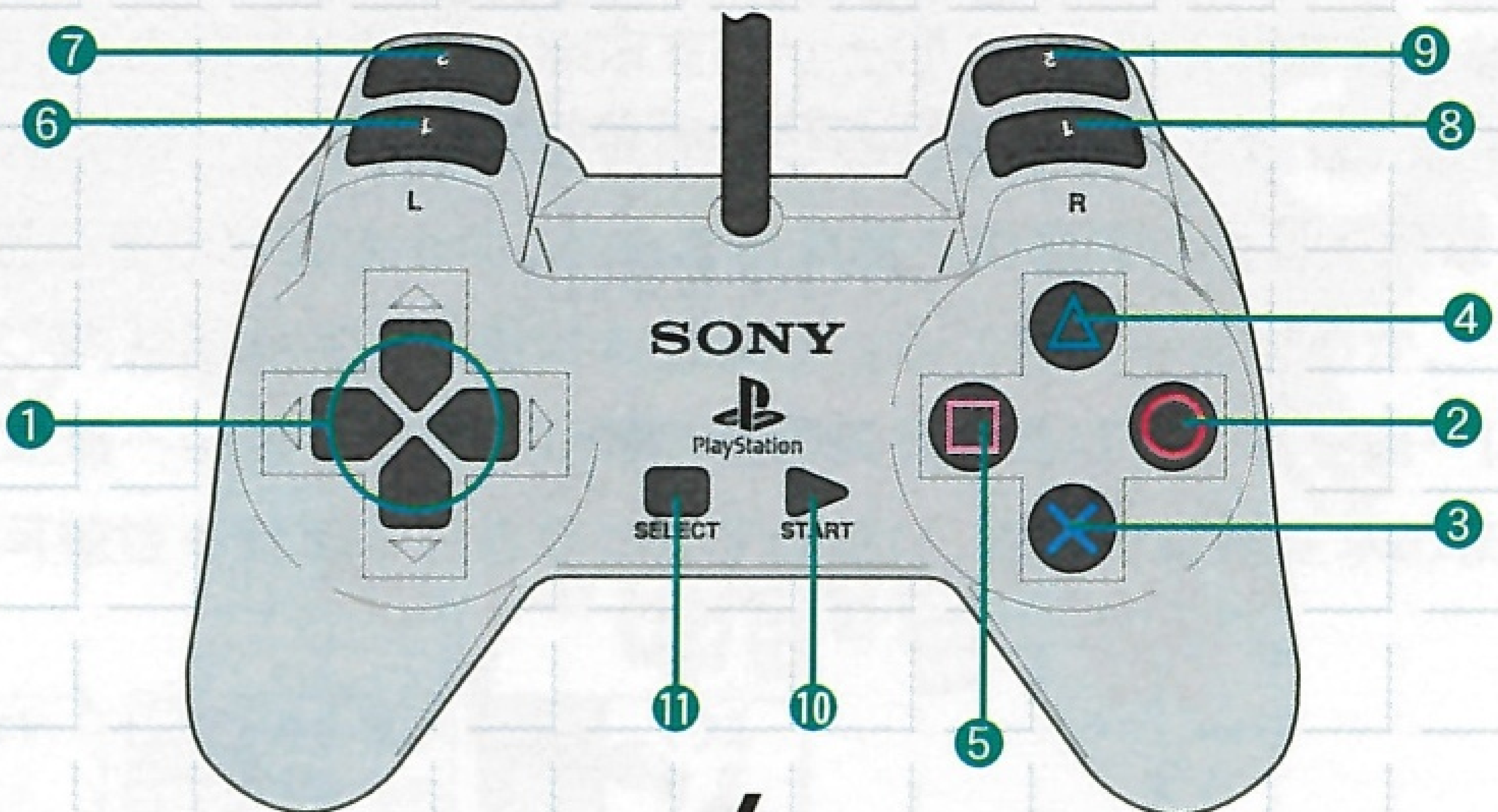
コントローラの操作方法

「大阪ナニワ摩天楼」はプレイステーション付属のコントローラもしくは、
別売の専用マウスによって操作を行います。

【アナログコントローラ】

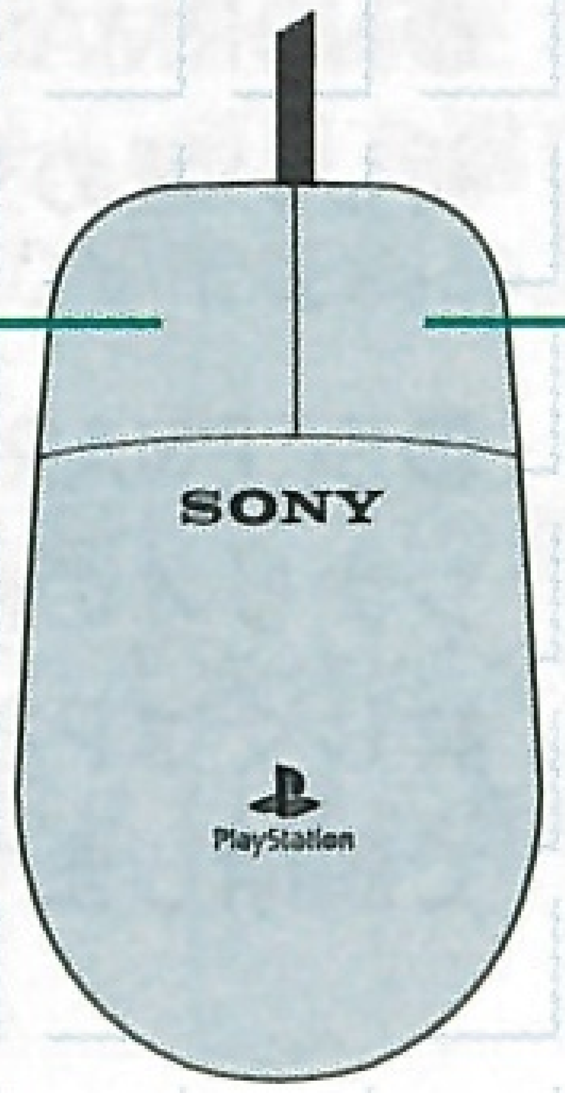


【コントローラ】



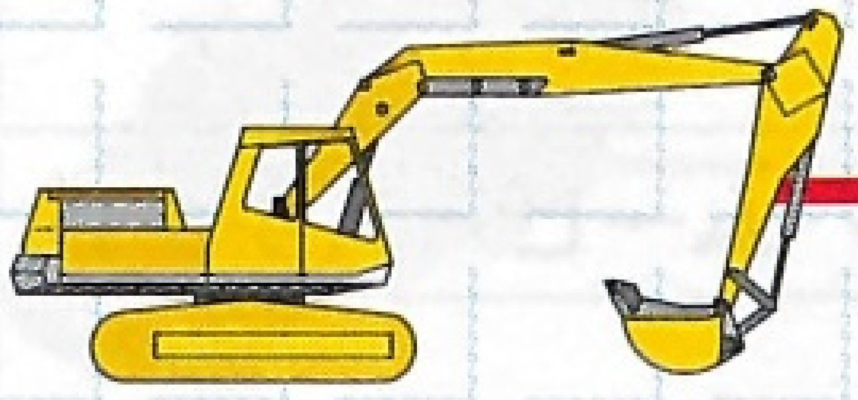
❶ 方向キー	カーソルの移動
❷ ◎ボタン	各項目の決定・臨時ニュース時のメッセージスキップ・ムービースキップ
❸ ⊗ボタン	項目のキャンセル・文字のスクロール
❹ △ボタン	使用しません
❺ □ボタン	使用しません
❻ L1ボタン	コマンドフォルダー切り替えショートカット
❼ L2ボタン	使用しません
❽ R1ボタン	スクロールショートカットキー（押しながら方向キーで）
❾ R2ボタン	使用しません
❿ スタートボタン	ゲームのスタート
⓫ セレクトボタン	使用しません
⓬ 左スティック	使用しません
⓭ 右スティック	使用しません
⓮ アナログモードスイッチ	アナログモードと振動機能には対応していません。 デジタルモード（LED表示消灯）でプレイしてください。

【マウス】



左ボタン
項目の決定
（コントローラの◎ボタンの役割）

右ボタン
項目のキャンセル
（コントローラの⊗ボタンの役割）

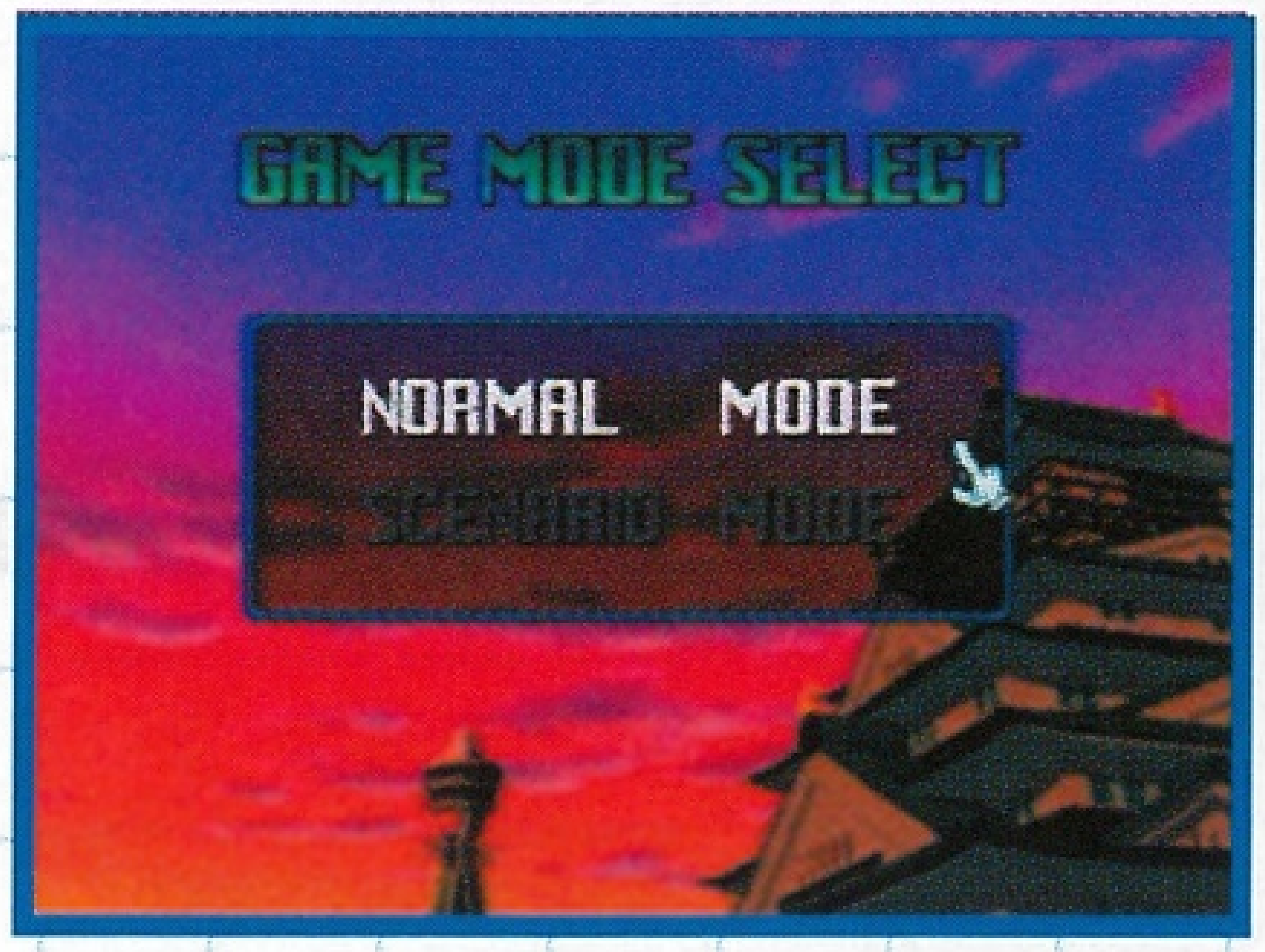


Start Game

ゲームの始め方

「大阪ナニワ摩天楼」のCD-ROMをプレイステーションに正しくセットして電源を入れると、
自動的にムービーが始まります。
ムービー中に◎ボタンを押すとムービーが中断され、タイトル画面が表示されます。

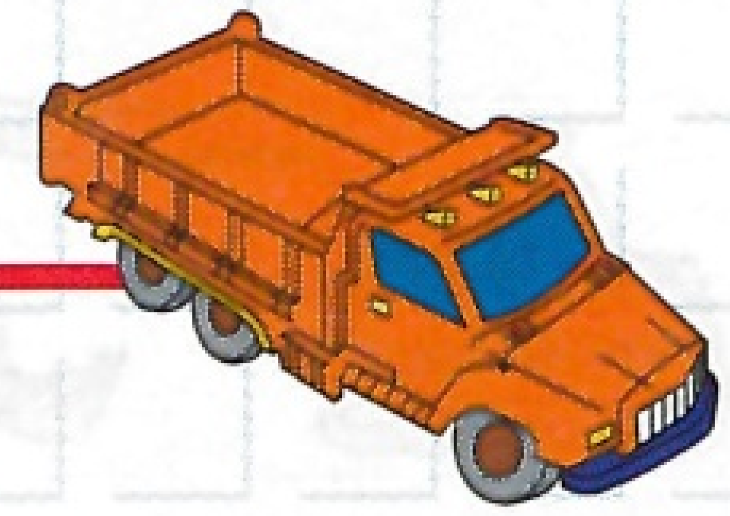
タイトル画面が表示されてから、スタートボタンを押すと、
ゲーム選択メニューが表示されます。
どちらか希望のモードにカーソルを合わせて、◎ボタンを押してください。



●NORMAL MODE / ノーマルモード
新しい埋め立て地からゲームをスタートさせます。

●SCENARIO MODE / シナリオモード
シナリオの内容に従ったゲームをスタートさせます。
詳しくはP21のSCENARIO MODE(シナリオモード)で説明します。

Screen of Game



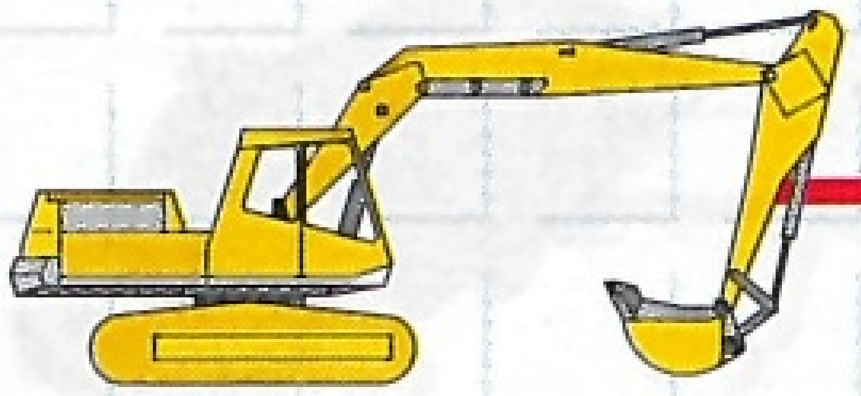
ゲーム画面の見方

ゲームを開始すると、以下のような画面が表示されます。
（写真の各バーの位置は見やすいように多少移動しています。）

❶ インフォメーション バー： 現在の年月、運営資金が表示されています。
❷ ツール バー ： 都市をさまざまな状態で見るためのものです。
❸ コマンドアイコンフォルダバー： 様々なアイコンが赤･青･緑の3つのフォルダに収納されています。
これらのアイコンを駆使して都市を運営していきます。
❹ メッセージ バー ： 操作の仕方が表示されます。
❺ カーソル ： 決定したい項目を選びます。
❻ シティ ビュー ： あなたの都市を斜め上から眺めています。

《区画サイズの見方》

建物や道路を建築するときに、大きさがA×B という形で表記されます。
このときのAは幅･B は奥行きを表わしています。



Advice of game

ゲームのアドバイス

いきなり、埋め立て地を開発といっても難しいかもしれません。
簡単に町づくりのアドバイスをしましょう。
こんな順序で進めていっては、いかがですか？

手始めその一.まず土地を買おう！

まずは、建物を建てる場所を決め、建設予定地を購入しておくと良いでしょう。
地価は建てられた建物により、変動しますので建物を建てた後では
価格が高くなってしまうからです。

手始めその二.道路を引いてみよう！

建物によっては、一定幅の道路に隣接していないと建てられない建物も存在します。
まず基準となる道路を引いてみましょう。

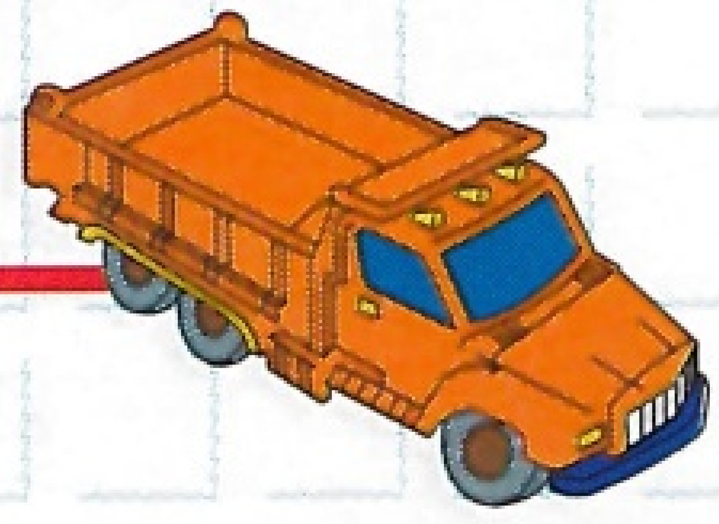
手始めその三.建物を建ててみよう！

このゲームはいくつもの特色を持った建物を建てることができますが、
まず手始めに住宅を建ててみるのはどうですか？
購入した土地の上に建設すれば、もちろん余計に土地代を払う必要もありません。

手始めその四.建物を売ってみよう！

住宅は他会社や民間に売却することで、利益を得ることができる建物です。
売却し、運営資金の足しにしてください。

How to use Command icon folder bar？



コマンドアイコンフォルダバーの使い方

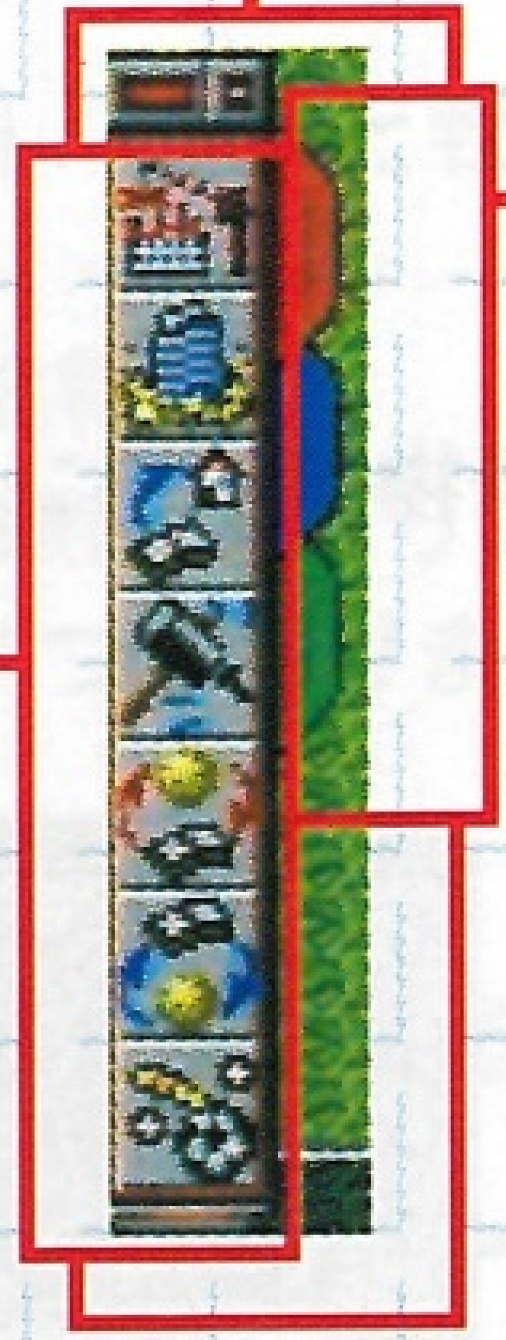
このゲームの目的は大きく分けて3つあります。
1つは企業の拡大、もう1つは都市開発、最後の1つは隠されたイベントに遭遇することです。

町づくりに必要な機能は、ほとんどコマンドアイコンフォルダに収納されています。
コマンドアイコンの各名称・操作の仕方は以下の通りです。

コマンド
アイコンの中には数が多くフォルダに分かれているものがあります。フォルダの変更の仕方は、コマンドアイコンフォルダのフォルダの変更と同様に操作してください。

アイコン
アイコンにカーソルを合わせて ◎ ボタンで決定すると、各コマンドが表示されます。

コマンドアイコンフォルダ

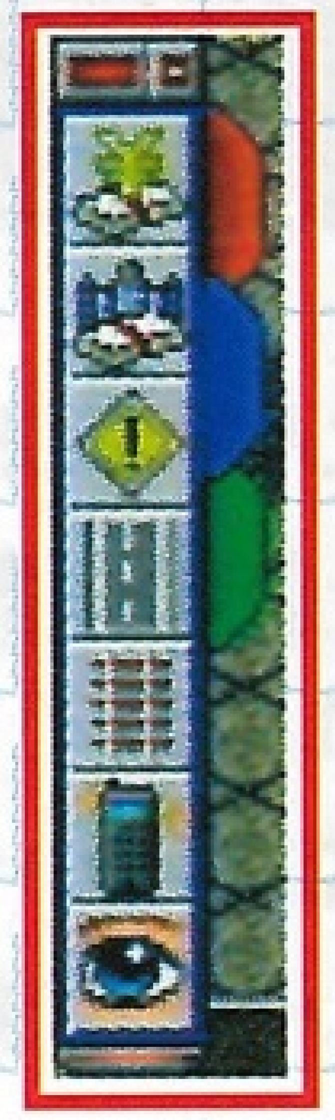


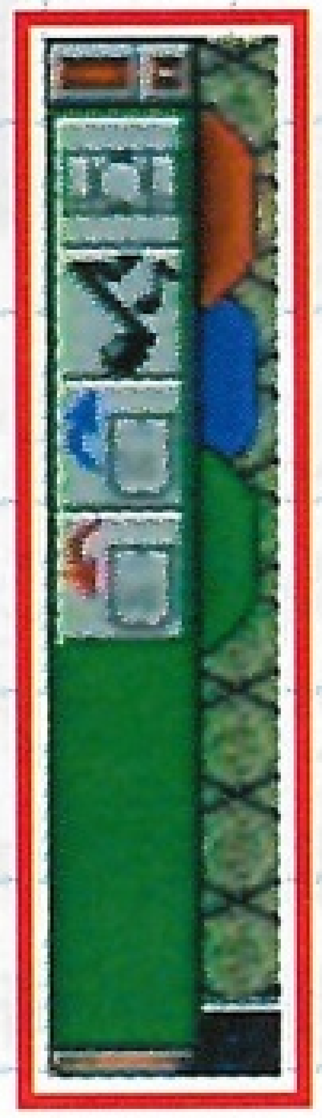
アイコン

フォルダ
フォルダは全部で三色あります。色の違うフォルダに変更する場合は、右の図の部分に合わせ、◎ ボタンを押すと変更できます。

変更したいフォルダの色に合わせ、◎ ボタンで決定すると・・・

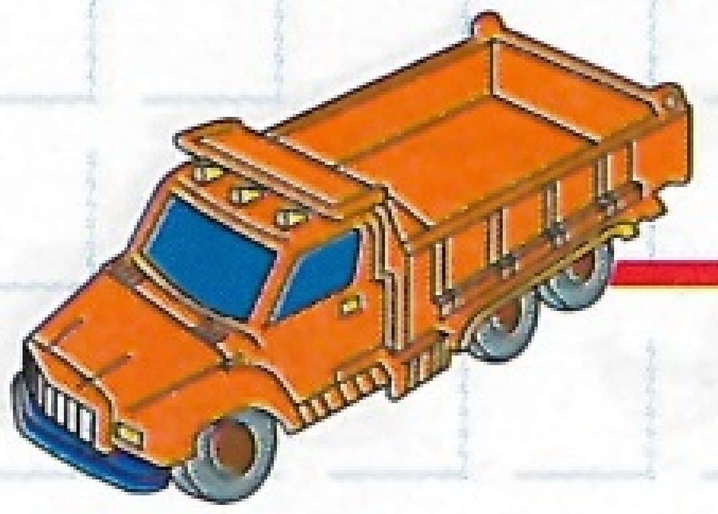
BLUE　GREEN





その色のフォルダに入っているアイコンが，表示されます。

コマンド・アイコンの説明は、P 10を参照してください。



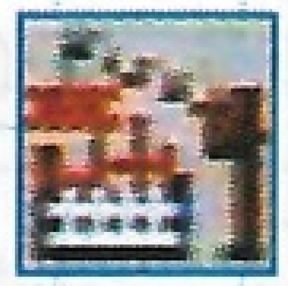
Command icon folder bar

コマンド アイコン フォルダバー

コマンドアイコンフォルダのアイコンについて説明します。
コマンド・アイコンの操作の仕方はP9のコマンドアイコンフォルダバーの使い方を参照してください。
上手にアイコンを駆使して、町づくりを進めていってください。
まず、何をしたらよいかわからない人はP8のアドバイスを参考にしてみてください。

では、まず1番手前のレッドフォルダから順に説明していきましょう。

RED FOLDER



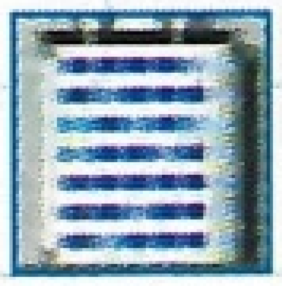
建築物アイコン/色々な種類の建築物のアイコンが収納されています。

建物リスト

確認画面

リストが表示されたら建物を方向キーで選択し、カーソルをOKに合わせて ◎ ボタンで決定します。次に確認画面が出ます。⊗ボタンでキャンセルすることができます。?マークがついている項目は、イベントを達成したり、許可を得たりすることで、いずれ建築できるようになり建物が表示されます。済マークの建物は、一度は建築できたが現在は建築できないという建物です。公共施設などは競争入札を落札することで建築可能になりますが、引き渡しが済んでしまえばもう建築する必要はありません。

・一戸建て住宅
一戸建ての住宅、建て売り系の住宅です。



・オフィスビル
小さな店舗ビルから、高層ビルまで、
様々なオフィスがあります。

・工場
小さい町工場から、大工場まで
いくつかの工場があります。

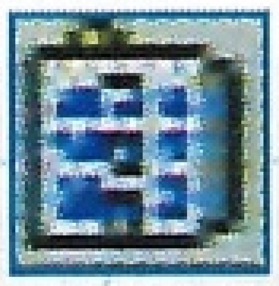
・遊技場
娯楽用の施設です。

・小売店舗
雑貨店から、デパートまで、いくつかの
小売店舗があります。

・スポーツ施設
野球場などのスポーツ施設があります。

・公共施設
公共施設は、そのほとんどが落札しない
と建設することができません。

・特殊建築物
どこにも分類できないような建物はここに
入っています。



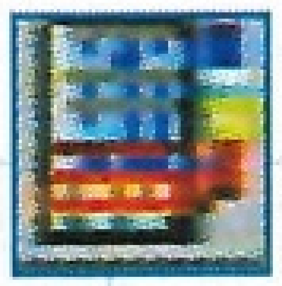
・集合住宅
小さなアパートから巨大マンションまで、
様々な集合住宅があります。

・駅
鉄道用の駅があります。

・飲食店
ラーメン屋からレストランまで、いくつかの飲食
店があります。また、駐車場もここに含まれます。

・農地
ビニールハウスと牧場があります。

・商用建物
映画館・銀行・ガソリンスタンド・ターミナル
ビルの4つがあります。



・雑居ビル
見た目に派手な雑居ビルがあります。

・宿泊施設
いわゆるホテルです。

各アイコンの、詳細はP24から紹介してあります。

破壊アイコン / 一度建設した物を取り壊すことができます。
取り壊しにも費用がかかります。

投資アイコン / 自分の持っている建物に投資することができます。

改築アイコン / 自分の持っている建物を改築することができます。

購入アイコン / 新しく土地や、建物を購入することができます。

売却アイコン / 自分の土地や建物を売却して,運営資金にすることができます。

スポーツアイコン / プロ野球・プロサッカーの球団経営が一覧表で見ることができます。
気に入ったチームがあれば、チームを購入したり、自分のチームを売却したり、チームに采配を振るうことができます。

BLUE FOLDER

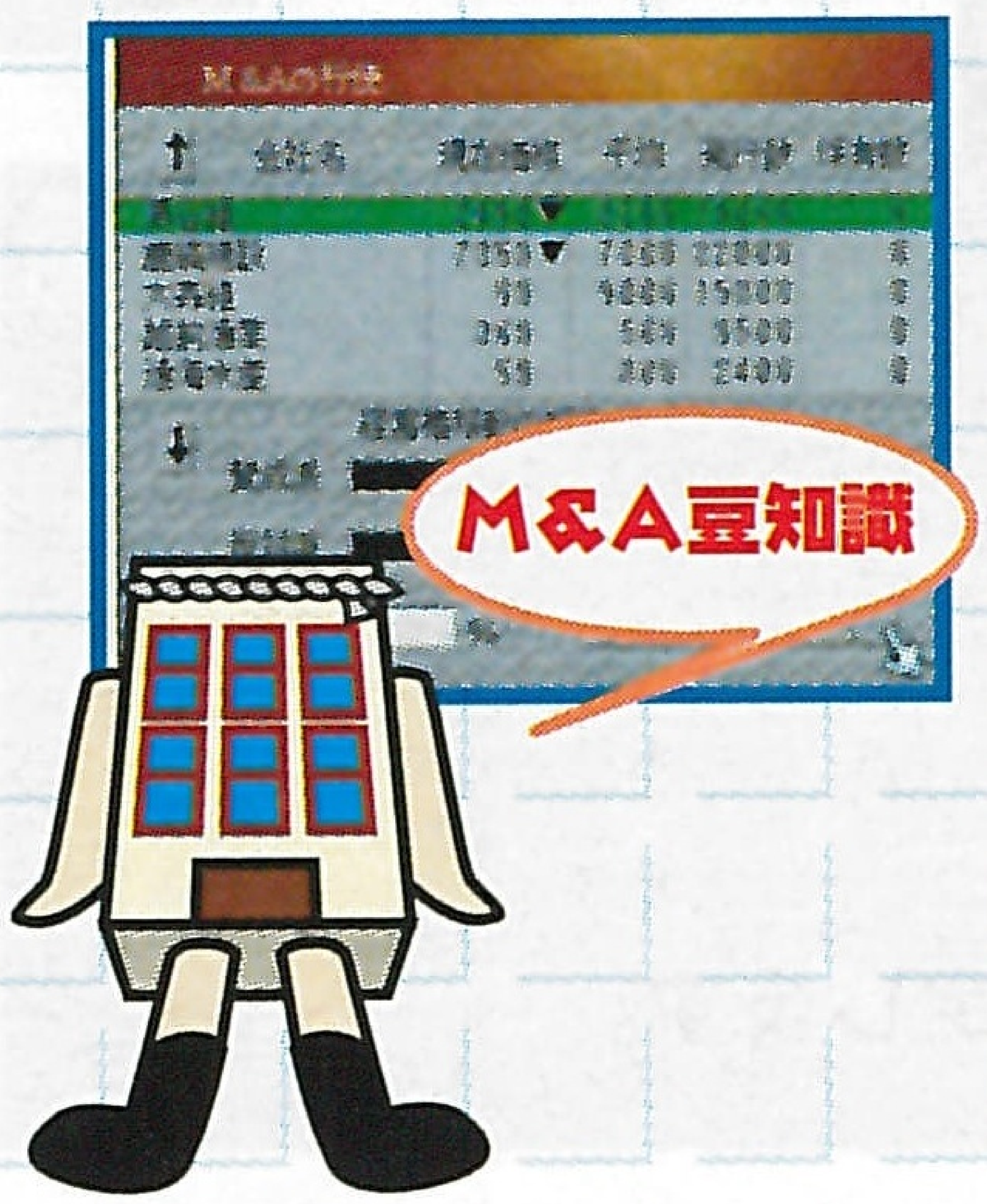
金融アイコン

お金を融資されたり
返済したりします。

会社の現在の証券取引を一覧表で
表示し、証券取引ができます。

献金アイコン / 政治家に献金をします。献金した政治家が選挙で当選すると、後で便宜を図ってもらえるかもしれません。

M&Aアイコン / 各会社のＭ＆Ａ行使の一覧表が表示されます。ここであなたの会社が他社の株を所有している場合、臨時株主総会を開いて経営権移転の採決をとることができます。

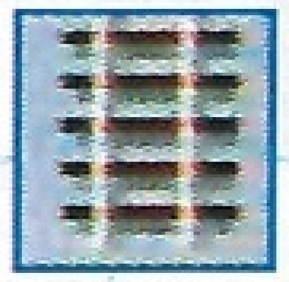


M&Aアイコンとは？
ライバル会社や、証券上の会社を乗っ取るコマンドです。経営権移転の採決を取り、賛成多数ならば経営権を手に入れることができます。但し、乗っ取りたい会社の株の保有数が少ないと、経営権移転の議案をおこすこともできません。乗っ取った会社がライバル会社の場合には、その会社の保有する全てを吸収することができます。
証券上の会社をあなたの会社が乗っ取った場合には、その乗っ取った会社によっ様々な業種に手を伸ばすことができるようになります。

道路敷設アイコン / 道路の敷設をします。

・道路アイコン
道路の敷設をします。

・道路破壊アイコン
道路の破壊をします。



線路敷設アイコン / 線路の敷設をします。

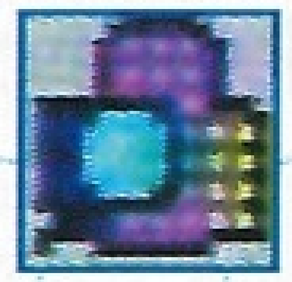
・普通線路アイコン
普通の線路の敷設をします。

・新幹線用線路アイコン
新幹線用の線路の敷設をします。

・線路破壊アイコン
線路の破壊をします。

情報アイコン / 都市の色々な情報を見ることができます。

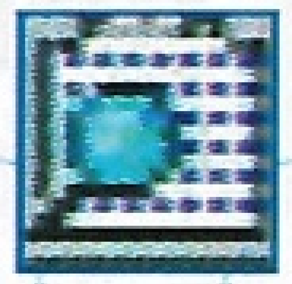
・土地建物情報アイコン



・他社情報アイコン

・公共状態アイコン

・イベントアイコン
発生したイベントの、一覧表が表示されます。◎ボタンでOKを押すと社長室に行くことができます。

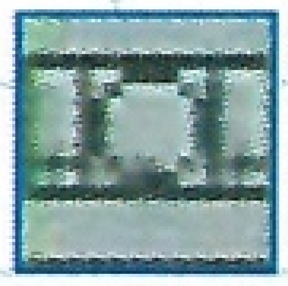


・自社情報アイコン
あなたの会社の会社状態や各年度収益などを見ることができます。

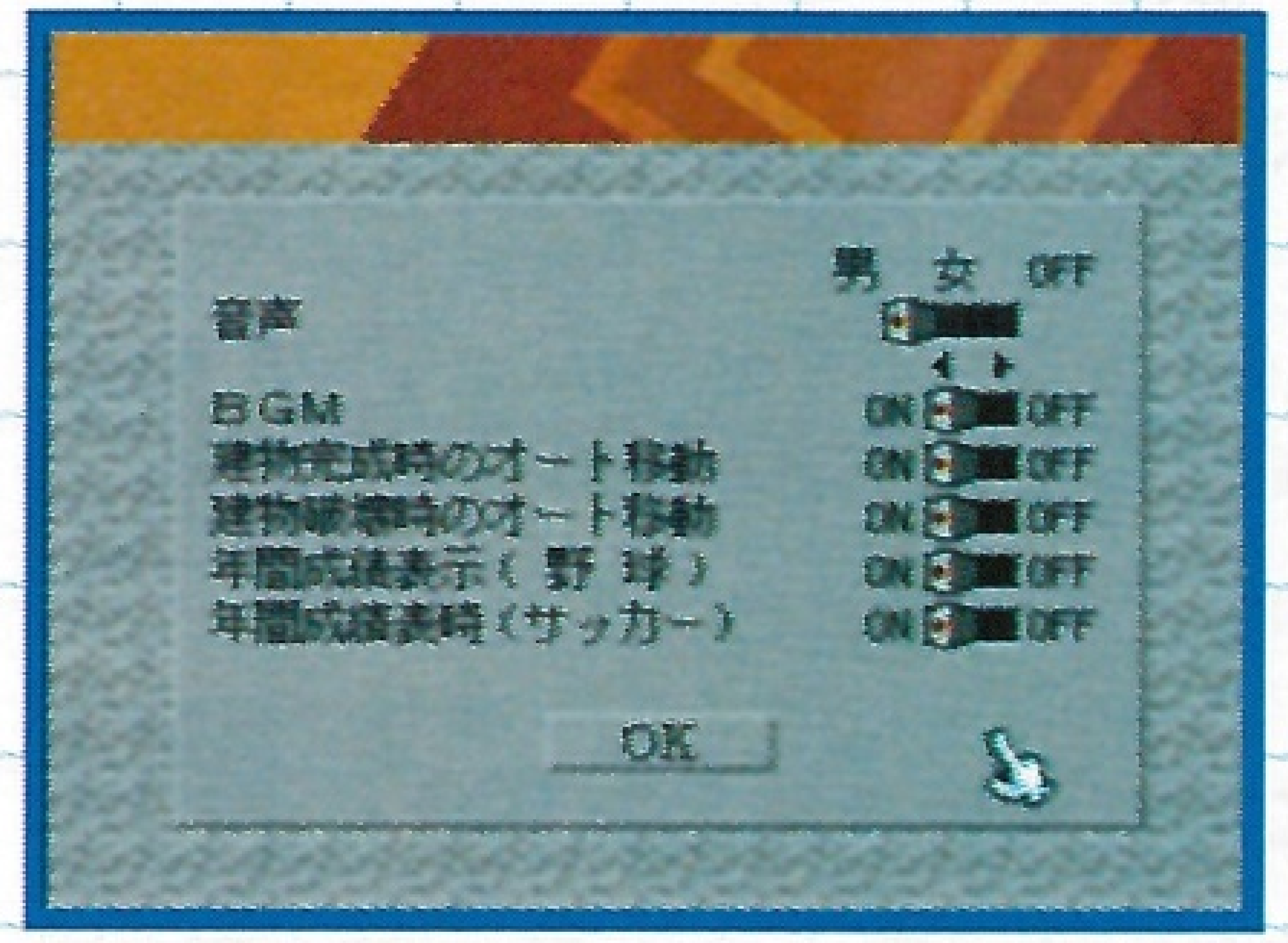
・建物情報アイコン
建物の所属している会社、利益などを見ることができます。

表示設定アイコン / 画面の表示の仕方を設定します。
ON/OFFにカーソルをあわせて、◎ボタンで決定します。

GREEN FOLDER



環境設定アイコン / ゲームの環境を設定することができます。



ON･OFFにカーソルを合わせて、
◎ボタンで決定します。

スクリーンカラー / 早朝･昼･夕方･深夜･リアルの設定ができます。
ゲームスピード / 速･普通･遅･停止の4段階で設定できます。
音声 / 男･女･OFFの3種類で設定できます。
初期設定では男性の声になっています。
BGM / ON･OFF
建物完成時のオート移動 / ON･OFF
建物破壊時のオート移動 / ON･OFF
プロ野球年間成績表示 / ON･OFF
プロサッカー年間成績表示 / ON･OFF
画面オブジェクト / ON･OFF

BGMアイコン / 好きなBGMを選択することができます。

イベントに遭遇すると曲数は増えていきます。

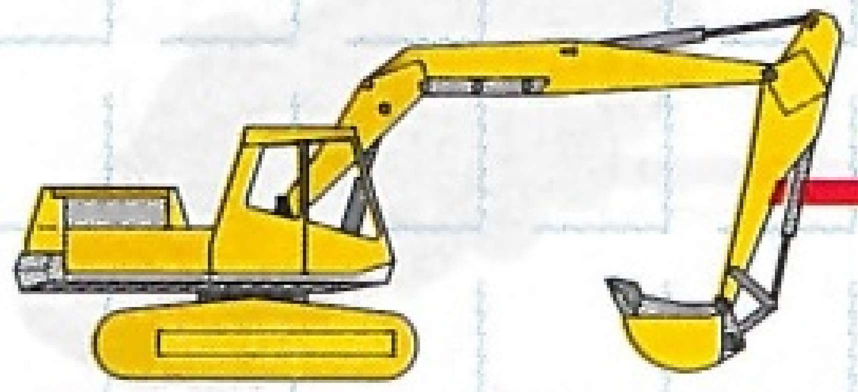
データロードアイコン / 以前保存したゲームデータを読み込み、続きからゲームを開始します。

データロードアイコンをクリックすると、
確認画面が表示されるので画面の指示に従って、ロードしてください。
※但し、ゲームの途中で以前のゲームのデータをロードすると
現在進めているゲームのデータは全て失われます。

データ保存アイコン / ゲームデータの保存をします。

データ保存アイコンをクリックすると、
確認画面が表示されるので画面の指示に従って保存してください。

- データのセーブロードをおこなう前に、メモリーカードをプレイステーション本体のメモリーカード差込口1に差し込んでおいてください。
- 1枚のメモリーカードにセーブできるデータは1個です。データ記録用に15ブロック使用します。
- セーブ・ロード中のメモリーカードの抜き差しは絶対に行わないでください。

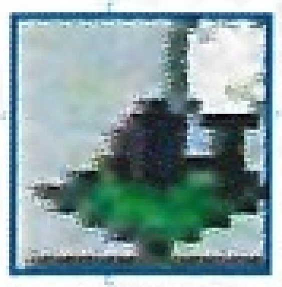


Infomation bar

インフォメーションバー

インフォメーションバーには、現在の年月･あなたの使うことのできる
資金総額のほかに7つのアイコンがあります。

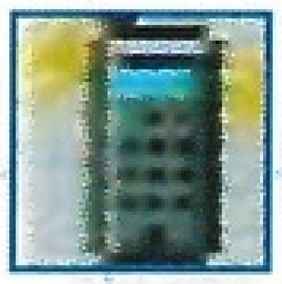
・ZOOM INアイコン / シティビューをZOOM INします。



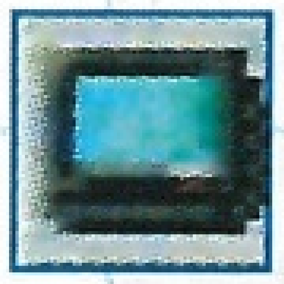
・ZOMM OUTアイコン / シティビューをZOOM OUTします。

・野球試合結果表示アイコン / 野球の試合結果を表示します。

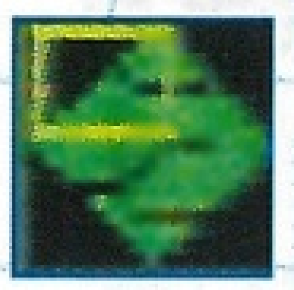
・サッカー試合結果表示画面 / サッカーの試合結果を表示します。



・リアルタイム情報アイコン / リアルタイム情報を表示します。



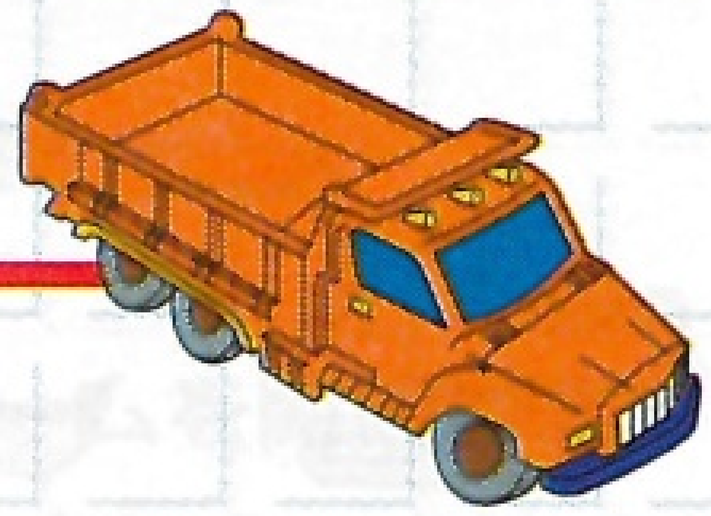
・テレビアイコン / テレビ局が開局していると、
テレビ画面が表示されます。



・サテライトアイコン
サテライトを表示します。
サテライトを使うと好きな場所に瞬時に移動できます。

サテライト画面

Life



人々の生活

ここでは､この世界に住む人々がどのような思考で生きているのかを解説します。

居住者

居住者とは、この世界の住民のことです。この世界の住民は、住宅系の建物にしか住みません。
野外で一泊してしまう人や､会社に泊まり込む人は居ませんから必ず自宅に帰ります。
この埋め立て地に居住を希望している人は､家さえ有ればそこに住み着いてくれます。
ただ､住もうかどうか考えている人は､自分の条件に合う家がなければ､住んではくれません。
一戸建てに住みたいという人には ､アパートもマンションも役に立ちません｡高層マンションに住みたいという人は､高層マンションができるまで移住してきてはくれません。
バランス良く､建物を建てることが必要です。

本来の定員を越えてまで住民が住み着くような建物は､非常によい状況下にある建物と言えます。
その様な建物がたくさんできるようにしましょう。

この世界では､この都市で働く大半の人物が､この都市の居住者ですから､居住者が少ないと､労働場所を提供しても､その労働場所はいつまでも空白のままになってしまいます。

また､一戸建ては高級ですが､マンションなどに比べて､その収容人数が少ない傾向にあります。
マンションの住民が安定して増加傾向にあれば､どんどんマンションを建設して､居住者の定員を増やしてあげましょう。

労働者

この世界の労働者はほとんどがこの町に住んでいる居住者です。
町が大きくなるにつれて、他から働きに来る人も増えますが、それでも全体の20％～30％です。
居住者の状況に合わせて、労働場所を提供することが必要です。居住者が居ないのに、労働場所を提供しても誰も働いてはくれません。先に住むところを提供してあげてください。

この世界の住民は、働きたい職種を持っています。工場で働きたい人は、決してオフィスに通うことはしません。農業を営みたい人は、誰も工場には通いません。やはり、バランス良く建ててあげることが必要です。この町以外の、労働者の内訳は5％から20％が農業系、10％から30％が工業系、60％から70％がオフィス系で働いているようですから、この町もその様な割合で構成していくのが最も良いでしょう。たまたま住んでいる人が、全員工場勤めを希望している場合も無いとは言えませんから、時々その状況を見てあげる必要もあるでしょう。
また、あまりにも特定の労働環境が整いすぎていると、その町は、その労働環境の町と認識されるようになってしまいます。例えば、労働者が居ようが居まいが極端に農地化が進んでいると、このゲームの世界の人間は「この町は農業の町なんだ」と思うようになります。
そうなると、この町には自然と農業希望者の人が多く集まるようになります。

この世界の住民は働きたくない職種では働きません。つまり失業状態と同じになります。あまり長い間失業していると、生活できなくなってしまいますのでその様な人達は、他の町に行ってしまいます。
せっかく住み着いた人を手放すのは惜しいので、あえて労働環境を変えようというとき以外は、常に余裕を持った労働環境を作ってあげるように心掛けましょう。この世界の住民は、根性がありますので通勤時間がどんなに長くてもその仕事場に通ってくれます。
しかし居住地域と労働地域が離れていると、現実の世界では一般的に居住の為の費用が安くなります。地価も上がりませんし、人気もありません。電車や高速道路ができると多少は解消しますが、あまり良い状況とは言えませんので注意してください。

建物の定員

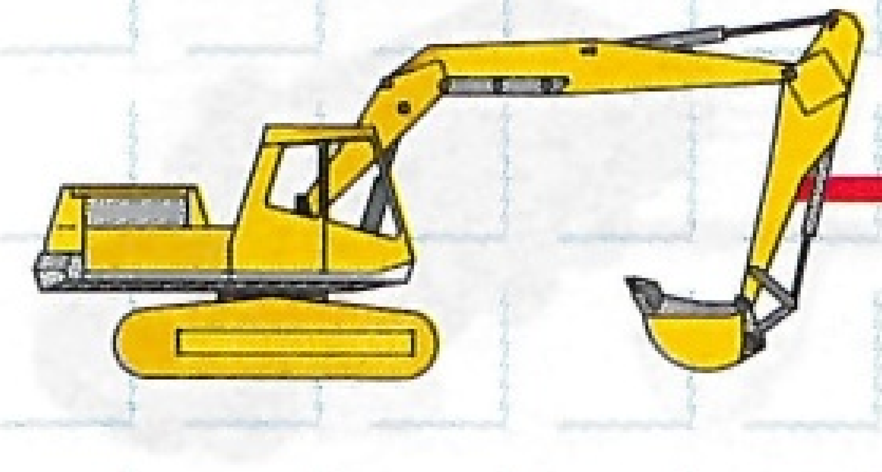
各建物には一般的な定員があります。広さ30㎡のワンルームマンションでは、通常1人で住みます。無理すれば3人くらいは住めるでしょうが、10人はいくら何でも無理でしょう。
住むところも働くところも遊ぶところも含めて、全て建物にはだいたいの定員があるということです。
最も、この世界の住人は思った以上に小さいので、見た目以上に定員は大きくなっています。
また、人気のあるポイントは、多少無理をしてでも、入り込もうとします。つまり定員オーバーでも、住めるのであれば住みたいところに住もうという考え方で成り立っています。

上で記述した、ワンルームマンションには3人という考え方です。
不思議かと思われるかもしれませんが、嫌な場所に住むよりも狭くてもここに住みたいと思う人々がこの世界には住んでいるのです。何よりも自分の信念を優先する人達なのです。

労働しない人

この世界に住んでいる人の中には働いていない人もいます。見た目にわかるのは、失業率からわかる仕事のない状態の人ですが、その他にも学生や、ご老人、子供や専業主婦などがいます。
学生は学校がないと遊んでしまいますから、町の住民の教育レベルは下がってしまいます。
しかし、これからの学生は将来の労働者ですので、教育レベルが低いのは困ります。
住民の数に合わせて、学校を設けてあげる事も必要です。

但し、この世界では私立の学校は認められていませんので、あなたが私費を投じて建てた学校も地方公共団体に寄付されてしまいます。運転資金に余裕がないのに、無理をして学校を建てると後々苦しいことになりかねませんので、注意が必要です。



Scenario mode

シナリオモード

「大阪ナニワ摩天楼」には5つのシナリオが入っていますが、
各シナリオによって最終目的は変わってきます。
あなたが好きなシナリオで、目標達成を目指して下さい。

シナリオ1.国際姉妹都市終結へ

この埋め立て地を国際都市に発展させ、
海外の都市との国際姉妹都市関係を終結させることが目標です。

シナリオ2.新幹線誘致計画

この埋め立て地を国際都市に発展させ、
新幹線誘致計画を成功させることが目標です。
まず、都市レベルをあげていきましょう。

シナリオ3.万博開催

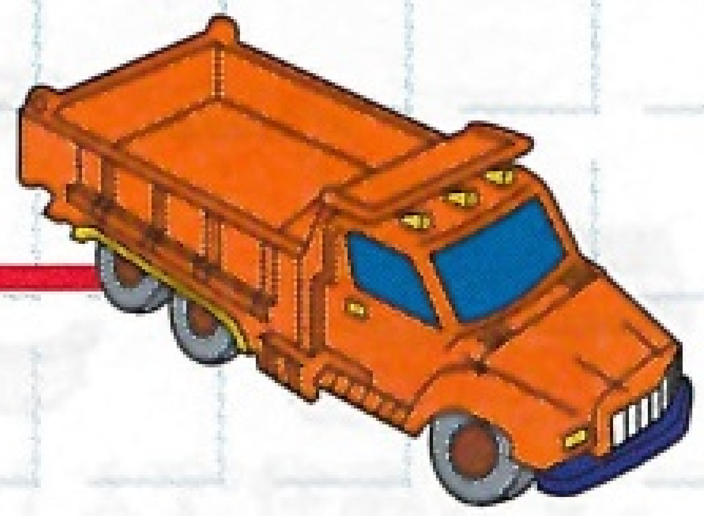
この埋め立て地を国際都市に発展させ、万博を開催することが目標です。
それには新幹線の敷設が第一条件です。

シナリオ4.関西国際空港

この埋め立て地を国際都市に発展させ、関西国際空港を建設することが目標です。
まずは、この都市を首都にまで発展させましょう。

シナリオ5.オリンピック開催

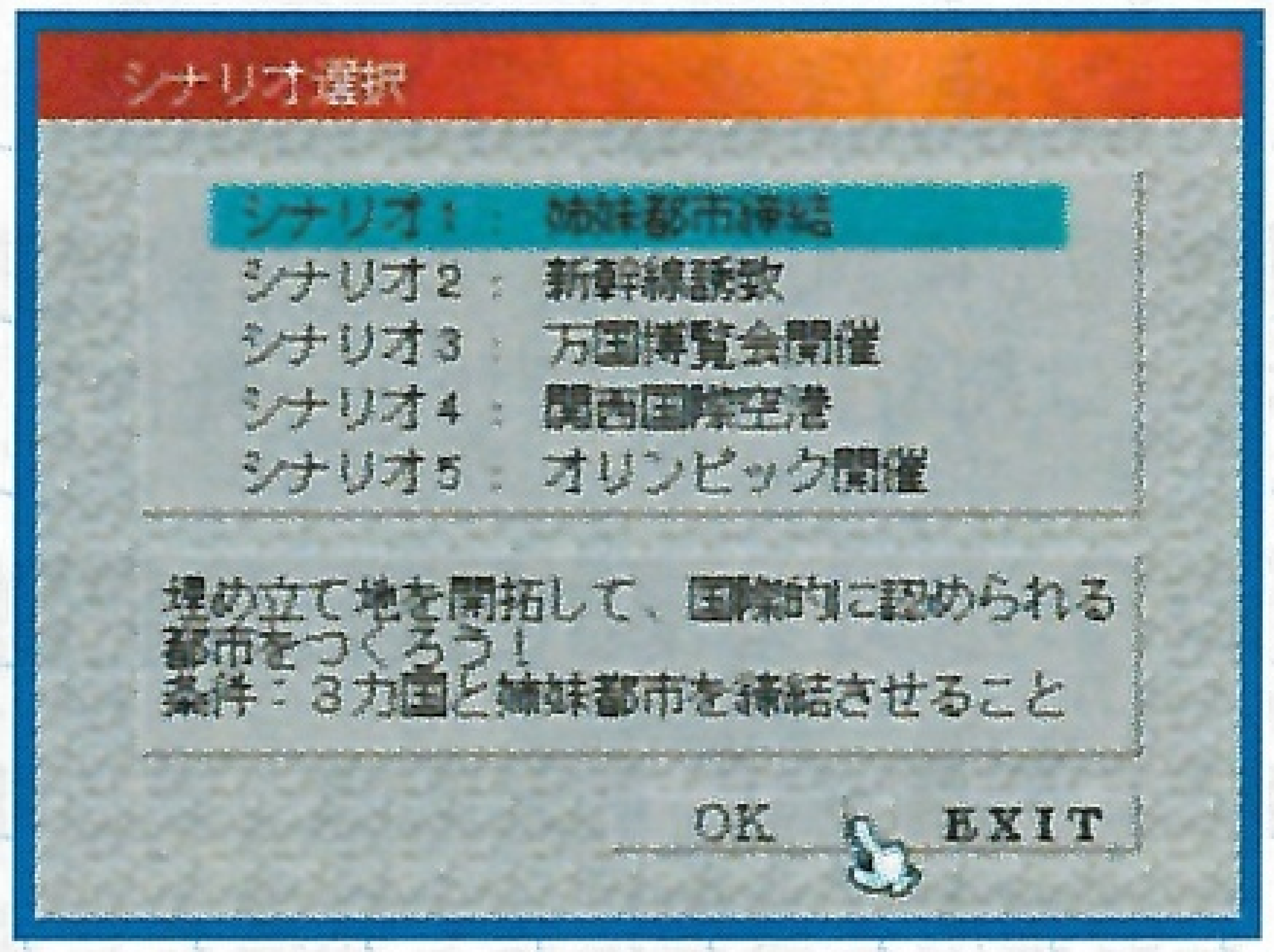
この埋め立て地を国際都市に発展させ、オリンピックを開催させることが目標です。
まずは、新幹線を敷設し、国際空港を建設しましょう。



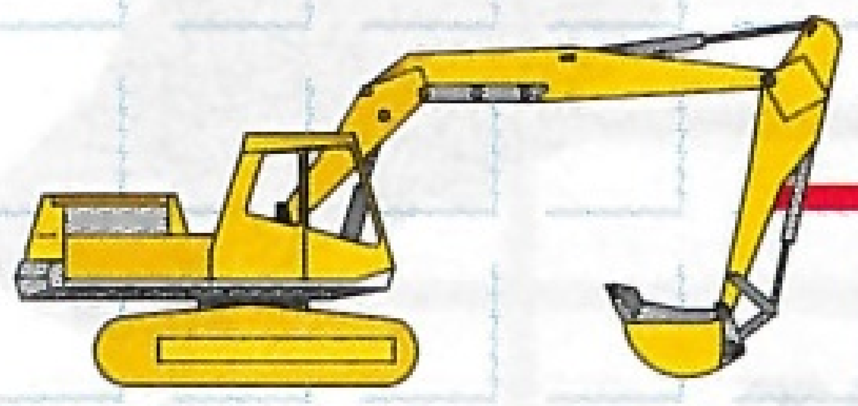
Start the Scenario mode

シナリオモードの始め方

ゲームモードセレクト画面で、シナリオモードにカーソルを合わせ
◎ボタンで決定します。



好きなシナリオを点滅させたら、◎ボタンで決定します。



Event

イベントについて

このゲームの目的の一つに「全てのイベントを達成すること」があります。
イベントはすぐ達成できるものから、なかなか達成できないものまで、いくつもの種類があり、
それらはあなたの会社やこの埋め立て地が発展していく課程において、発生するものです。
プレイしていれば、いつかは自然に達成できるとは思いますが、少しだけヒントを残しましょう。

Point.1 都市レベルが高いほど、イベントが発生しやすい

最初のうちは、都市の拡大に努めるのが良いでしょう。つまり企業の拡大と人口の増大を
第一の目標にしてください。イベントを探すのはそれからでも遅くはありません。

Point.2 都市の状態に気を配って

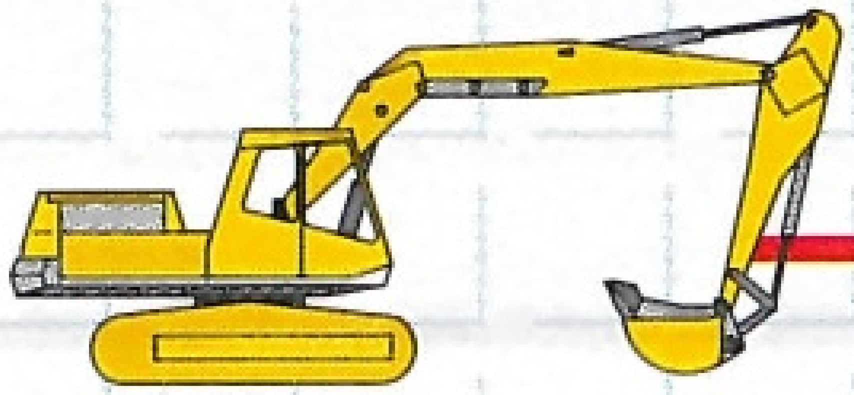
人気の高い都市は、人も集まりやすいでしょう。教育指数が高い都市には、未来があります。
目先ばかりではなく、先のことを見通した先行投資も必要です。

Point.3 短時間には起きない

オリンピックのように、4年に1度というイベントもあります。
気長に待たないと起きないものも中にはあるのです。

Point.4 建物の投資は大切

建物によっては、その建物レベルが最高になると、イベントにつながる可能性が
あるものもあります。余裕があれば、建物に投資することが必要です。



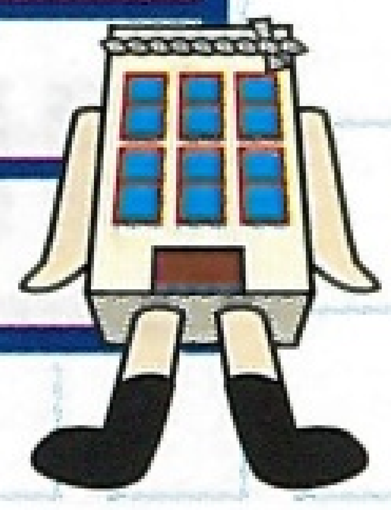
建築物一覧表

建築物の一覧です。
ゲームを進めていくうちに、新しい建物が現れる場合もあります。

	名称	価格	サイズ
一戸建て	棚張りハウス	2000万	1×1
	建て売り住宅	3200万	1×1
	旧型住宅	3600万	1×1
	三階建て住宅	7500万	2×1
	二世帯住宅	2億	2×2
	大豪邸	5億	2×2
集合住宅	カラフルなアパート	2億5000万	1×2
	おしゃれなコーポ	3億2000万	2×1
	駐車場付きコーポ	4億	2×2
	地下駐車場付マンション	13億	2×2
	高層マンション	50億	1×2
	高級マンション	250億	2×2
	クリスタルマンション	1500億	2×2
オフィスビル	五階建てオフィスビル	15億	1×2
	テナントオフィスビル	30億	2×2
	高機能オフィスビル	120億	3×3
	スカイオフィスビル	1200億	2×3
	国際オフィスビル	2400億	2×3

駅	駅	50億	2×10
	新幹線駅	500億	2×6
工場	配送センター	1億2000万	2×2
	資材工場	34億8000万	2×2
	紡績工場	300億	4×7
飲食店	ラーメン屋	2500万	1×1
	駐車場	5000万	2×2
	寿司屋チェーン店	1億	2×2
	ファミリーレストラン	5億	2×2
	ふぐ専門店	12億	2×2
	居酒屋	10億	2×2
	くいだおれ	30億	2×2
遊技場	カラオケボックス	7億5000万	2×2
	パチンコパーラー	25億	2×3
農耕地	農耕地	10万	2×2
	ビニールハウス	5000万	3×3
	牧場	2億	3×3
小売店舗	本屋	3000万	1×1
	コンビニエンスストア	3億	2×3
	商店街	8億	2×4
	洋服店	12億	3×2
商用建物	ガソリンスタンド	4億	2×2
	映画館	36億	3×2

商用建物	銀行	60億	2×2
	ターミナルビル	120億	2×3
公共施設	公園	1000万	2×2
	交番	2000万	1×1
雑居ビル	小型雑居ビル	10億	2×3
	船型雑居ビル	200億	2×3
ゲーム中に新しい建物が出てきたら記入してね。			



使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

Kindle Imagine Develop

株式会社キッド

SLPS 02013

〒108-0073 東京都港区三田3-7-18 ITOYAMA TOWER 11F
ユーザーサポート TEL.03-5440-6188　ホームページアドレス http://www.kid-game.co.jp

©龍〔RON〕/KID 1999
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.